

## Б1.О.28 ТЕОРИЯ МАШИН И МЕХАНИЗМОВ

Направленность Технологии и оборудование пищевых и перерабатывающих производств

### Планируемые результаты обучения по дисциплине, соотнесенные с планируемыми результатами освоения ОПОП

#### Цель и задачи дисциплины

Бакалавр по направлению подготовки 35.03.06 Агроинженерия должен быть подготовлен решению задач профессиональной деятельности следующих типов: производственно-технологической, проектный.

**Цель дисциплины** – сформировать у обучающегося систему фундаментальных знаний, необходимых бакалавру для эффективного решения практических задач сельскохозяйственного производства, а также способствующих дальнейшему развитию личности и возможности получения дальнейшего образования.

#### Задачи дисциплины:

- изучение основ структурного, кинематического и динамического анализа различных механизмов, синтеза механизмов;
- ознакомиться с современными механизмами и машинами, применяемыми в сельскохозяйственном производстве, приобрести навыки научного эксперимента;
- овладеть методами решения конкретных технических задач, научиться в прикладных задачах будущей деятельности применять основные законы и методы теории механизмов и машин.

#### Компетенции и индикаторы их достижений

ОПК-1. Способен решать типовые задачи профессиональной деятельности на основе знаний основных законов математических и естественных наук с применением информационно-коммуникационных технологий

<b>Код и наименование индикатора достижения компетенции</b>	<b>Формируемые ЗУН</b>	
ИД-1 опк-1 Использует основные законы естественнонаучных дисциплин для решения стандартных задач в соответствии с направленностью профессиональной деятельности	знания	Обучающийся должен знать: алгоритмы решение задач и реализацию алгоритмов с использованием программных средств – (Б1.О.28-3.1)
	умения	Обучающийся должен уметь: использовать алгоритмы решение задач и реализацию алгоритмов с использованием программных средств- (Б1.О.28-У.1)
	навыки	Обучающийся должен владеть: навыками: использовать алгоритмы решение задач и реализацию алгоритмов с использованием программных средств - (Б1.О.28-Н.1)